1. **Contexto.**

La NBA (Nationall Basket Association) es la liga profesional de Baloncesto estadounidense. Está considerada la mejor liga del mundo, tanto a nivel deportivo como de marketing y organización. Desde su sitio web es posible consultar gran cantidad de información sobre los jugadores y equipos que la componen.

En este trabajo vamos a realizar web scraping sobre ella para obtener información de las estadísticas de los jugadores de un equipo en los principales aspectos del juego (puntos, rebotes, asistencias, recuperaciones, tapones y porcentaje de tiros de campo). Con dicha información crearemos un dataset.

Adicionalmente, se realizará web scraping para descargar la “imagen del partido” de un partido concreto. En la página de resumen de cada partido NBA aparece una imagen descriptiva del encuentro (el jugador más destacado, la canasta definitiva, etc).

En esta práctica se realizará un script que cree una carpeta con un nombre identificativo del partido y en su interior la imagen que la NBA ha decidido utilizar como definitoria del mismo. De ejecutar este script diariamente sobre diferentes partidos, podríamos acabar teniendo a final de temporada el conjunto total de la “imagen del partido” de todos los partidos de la temporada.